

§ 1

Organizatorzy

1. Organizatorem Gry jest Miejski Zespół Obiektów Sportowych JB w Płocku.
2. Współorganizatorzy: Młodzieżowy Dom Kultury w Płocku Flyons Płock.
3. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Płocka. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. W związku z powyższym odpowiedzialność organizatora dotyczy działań związanych z braniem udziału w określonych atrakcjach prowadzonych przez obsługę gry.

§ 2

Zasady Gry

1. Gra odbywa się 30 sierpnia 2014 roku w Płocku, rozpocznie się o godzinie 10:00 i potrwa do godziny 13:00.
2. Zadaniem uczestników jest rozwiązanie zadań w wyznaczonych punktach Gry oraz uzyskanie jak największej liczby punktów.
3. Uczestnicy grają w zespołach. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja zespołu liczącego 4 osoby (zwany dalej: Zespół). Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia oraz minimum jedna kobieta.
4. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 27 sierpnia 2014 r. Zgłoszenia należy wysłać na adres marketing@mzos.ump.pl Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko każdego uczestnika, jego datę urodzenia oraz telefon kontaktowy i adres email szefa zespołu oraz nazwę zespołu.
5. Uczestnicy powinni zaopatrzyć się w: kostium kąpielowy, klapki, strój i obuwie sportowe, aparat fotograficzny - może być też w telefonie komórkowym.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra rozpocznie się 30 sierpnia 2014 r. o godz. 10:00 na Kąpielisku Miejskim Sobótka. Tam Organizatorzy podadzą Zespołom dodatkowe szczegóły Gry.
8. Gra kończy się 30 sierpnia 2014 r. ok. godziny 13:00 na Stadionie Miejskim im. B. Szymańskiego.
9. Wygra zespół, który uzyska największą liczbę punktów w poszczególnych etapach Gry. Organizatorzy przewidują drugie i trzecie miejsce.
10. Na każdym punkcie kontaktowym liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie gry. W razie niezgodności gracze nie otrzymają punktów.
11. Po trasie gry poruszamy się wyłącznie pieszo. Nie można korzystać z, samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
12. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia mienia w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty uczestnika i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
13. W przypadku, gdy na punkcie znajdują się jednocześnie dwie drużyny pierwszeństwo w wykonaniu zadania ma ta, która pojawiła się pierwsza.
14. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator zapewnia opiekę medyczną na mecie gry, czyli Stadionie Miejskim.
15. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi, gdy wszystkie drużyny dotrą na metę.
16. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Startowej uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883).
 - opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.
17. Odbierając Kartę Startową, uczestnik zgadza się na warunki Gry i potwierdza, że zapoznał się z jej

regulaminem.

§ 3

Wylanie zwycięzców:

1. Wygrywa zespół, który uzyska największą liczbę punktów na poszczególnych punktach oraz na całej trasie.

§ 4

Postanowienia końcowe:

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej organizatorów.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.